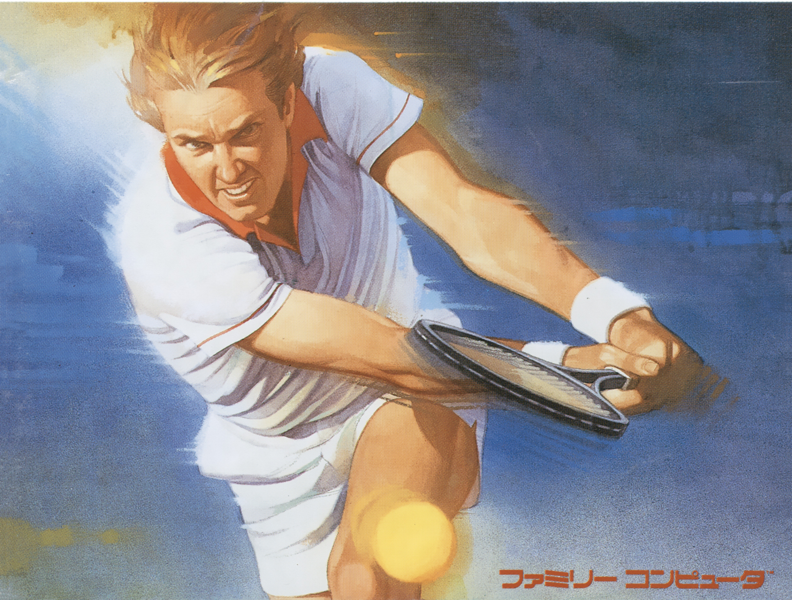
JALECO

取扱説明書

燃えろ!!プロテニス



このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「燃えろ!!プロテニス」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。「燃えろ!!プロテニス」を楽しくプレイしていただく為にご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

燃えろ!! プロテニス

もくじ

テニスのルール……2

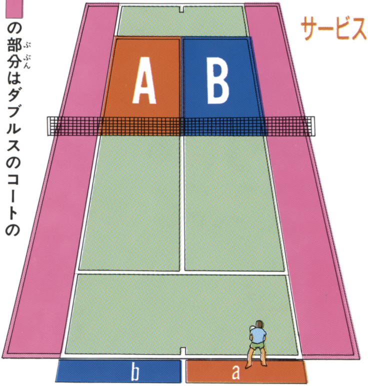
モード画面の説明……4

操作方法……6

プレイヤー紹介……10

テニスのルール

■の部分はダブルスのコートの広さなので、燃えろ!!プロテニスでは使いません。



サービス：対角線上のエリアにサービスを入れます。

aでサービスをしたらA
bでサービスをしたらB
に、サービスを入れなければいけません。

反対側からサービスをする時も同様です。

サービスチェンジ：1ゲーム終るとサーバーは交替します。

コートチェンジ：各セットの奇数番目のゲーム終了時に行います。
燃えろ!!プロテニスでは2Pモード時に行います。
1Pモードの時は常にこちら側が自分のプレーヤーになっています。

カウントの方法：ポイントを４つ先取した方が勝ちです。

ただし、40—40の場合ジュースとなり、先に２点連取しなければいけません。
ジュースから１点取ったプレイヤーはアドバンテージとコールされます。

ポイント	表示	コール(呼び方)
0点	0	ラ　ブ
1点	15	フィフティーン
2点	30	サーティ
3点	40	フォーティ

ゲーム

4点先取。ジュースになったら2点連取で勝ち。

セット

6ゲーム先取で勝ち。
ただし5—5の時は先に2ゲーム連取しなければいけない。
6—6の時は、タイブレークとなり、2点差をつけて7点以上取った方が勝ち。

勝敗

3セットマッチでは2セット。
5セットマッチでは3セット先取した方が勝ち。

正式な試合は普通、男子５セットマッチ、女子３セットマッチで行われます。
燃えろ!!プロテニスも同じルールです。

モード画面の説明



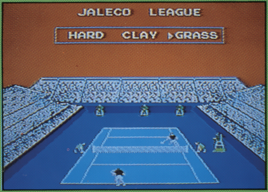
タイトル画面でスタートボタンを押すとこの画面になります。

1P▶ ジャレコリーグの参加です。好きな選手を選ぶと、対戦相手をコンピュータが選び、勝ち抜いた時にはパスワードが出ます。

2P▶ プレイヤー同士の対戦モードです。同じ選手同士でも対戦できます。

MAN、LADYを選んだら、好きなプレイヤーの選択です。PROFILEを見れば、各プレイヤーの特徴をつかめるでしょう。(男は男の選手と、女は女は女の選手と対戦します。)

最後にコートを選びます。
自分に合ったコートを見つけることは、
勝利への鍵となるでしょう。



コート選びは重要なポイント！次頁参照▷

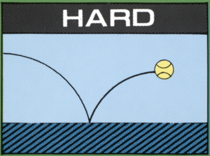
試合終了時にスタートボタンを押すと　１Ｐモードで負けたとき、２Ｐモードではスタート画面に戻ります。２Ｐモードで勝ったときはパスワードがでます。続けてやりたい時は、Ⓐボタンを押せば 次の試合にすすめます。

対戦に音楽をつけられるゾ！

コートを選んだあと右の画面が出ます。このときセレクトボタンを押すと、ピッという音が出て、試合中音楽が流れるようになります。

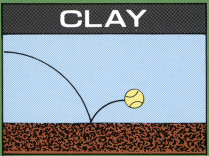


ハードコート



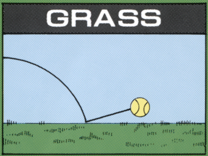
ボールのバウンドが大きく球足が速くなる。

クレーコート



ボールのバウンドが小さく球足が遅くなる。

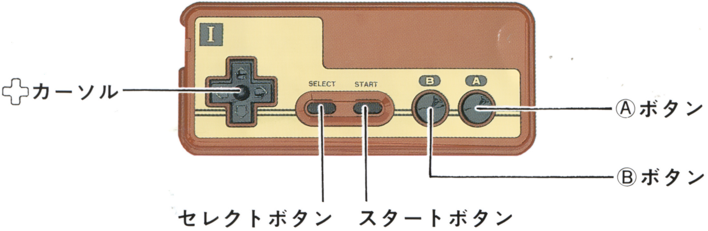
グラスコート



バウンドしたボールが加速してスライスする。

ハードコートは最も平均的なコート。
クセが無いので最初はハードコートから練習するのが良いかもしれません。

操作方法

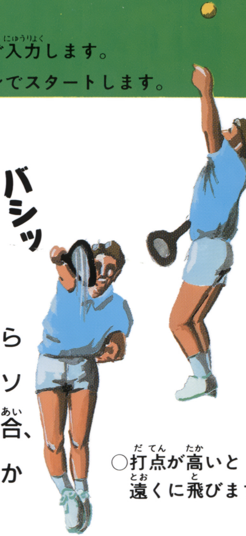


	モード画面	プレイ画面	サービス
Ⓐ ボタン	各モードの決定	ストローク	サービス
Ⓑ ボタン	各モードのキャンセル	ロビング	トスアップ
スタートボタン	スタート時のSTART CONTINUEの選択	ポーズ （ボールを打ってる時は使えません。）	
セレクトボタン	タイトル画面から モード画面にスタート	プレイ中の音楽の有無の選択。 (P5参照)	
カーソル	1P・2P 男・女 プレイヤー コート の選択	プレイヤーのコントロール、 ボールの回転(バウンドしてからの動き) サービスの方向	

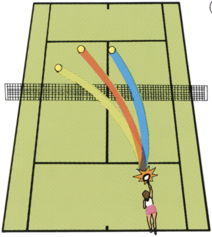
CONTINUE（パスワードの入力）➡✚カーソルだけで入力します。
入力後、Ⓐボタンでスタートします。

サービス

サービスは、１回失敗してももう１回打てます。２回とも失敗すると、ダブルフォルトとなり、相手のポイントとなります。



○打点が高いと遠くに飛びます。



Ⓑボタンでトスをしてから打つまでの間に✚カーソルの入力があった場合、どのコースに打つかを決定します。



レシーブ

サーブしたボールを、ダイレクト（直接）打ったり、体に当ったりすると失点（相手のポイント）です。（ストロークの方法はＰ８参照）

ストローク

ボールをフォアで打つかバックで打つかはコンピューターが振分けます。(体の正面では取れません。)



Ⓐボタン—するどいボール

Ⓑボタン—ロビング(高く飛ぶ)

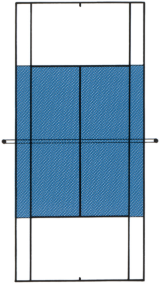
打つ瞬間の✚カーソルの入力方向で、ボールのバウンド方向を決定します。

ボールのコントロール

右ききのプレイヤーがコートの右側で打った場合。

前の方で打つとクロス方向へ
後の方で打つと外方向へ
ボールが飛びます。
(実際のテニスと同じです。)

ボレー、スマッシュ



サービスコートより前でⒶボタンで打つと、ボレーかスマッシュで打ちます。(高いボールはスマッシュになります。)

Ⓐボタン―ボレー、スマッシュ

Ⓑボタン―ストローク

ボールのコントロールはストロークと同じです。



プレイヤーは成長します

1回戦よりも2回戦と、相手プレイヤーは試合を重ねるごとに、足のスピード、ボールのスピードが速くなり、うまくなって、ネットプレーも積極的に出てきます。もちろん自分のプレイヤーも上達しますから、対戦はよりハイレベルなものになってゆくでしょう。

※サーブもストロークも、スピードが上るとむずかしくなります。ボールの落下地点に早くつくことが勝利のコツになるでしょう。

プレイヤー紹介



サーブ、ストローク共にすぐれている。



サーブ&ボレーの選手。ストロークよりはネットプレーで勝負。



全てに平均した力を持っている。トップスピンで相手を振って勝負。



走力にすぐれており、パッシング、およびボレーが有効。

MAN



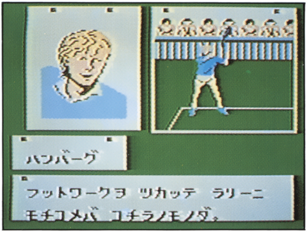
ストロークよりは、ネットダッシュでのボレーが有効。



サーブの速さは№1。サーブで崩して、スマッシュで決まり。



足の遅さが欠点。ロブを上げてネットダッシュ、ボレーで勝負。



足の速さを生かした攻撃で相手を崩せ!!

プレイヤー紹介



走力、ストローク共に安定した実力を持つ。



サーブのスピードが遅いのが欠点だが、走力があるので、足を使った攻撃を!!



ネットプレイがウマイ!!走力もある。



調子の良い時と悪い時の差がはげしく、安定性に欠ける。気力で勝負。

LADY



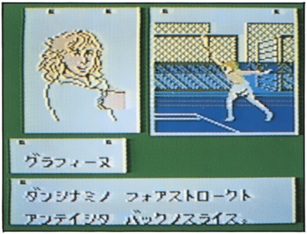
強力なサーブ&ストロークを持つ。
走力は女子ではNo.1。



力強いサーブ、ストローク、ボレーを持っており、ネットプレーも冴えている。



ストローク、パッシングショットで実力発揮。足が遅いのが欠点といえば欠点。



全てに平均した力を持っている。左右に振ってのパッシング、トップスピンが得意。

JALECO

株式会社 ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081
故障等のお問い合わせは本社まで。